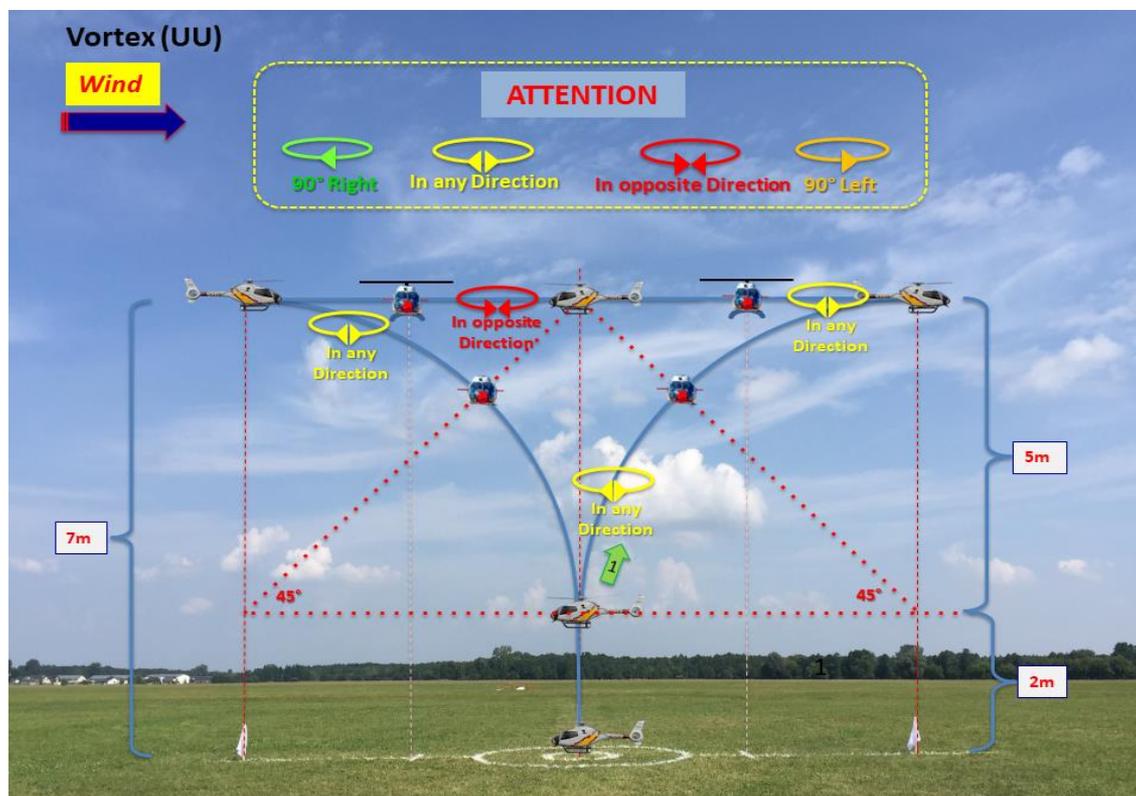


AYUDA PARA ENTRENADORES Y PILOTOS

P1-Vortex-2020-2021

Por Roger Lacôme





P1: Vortex (UU)

K=1.5

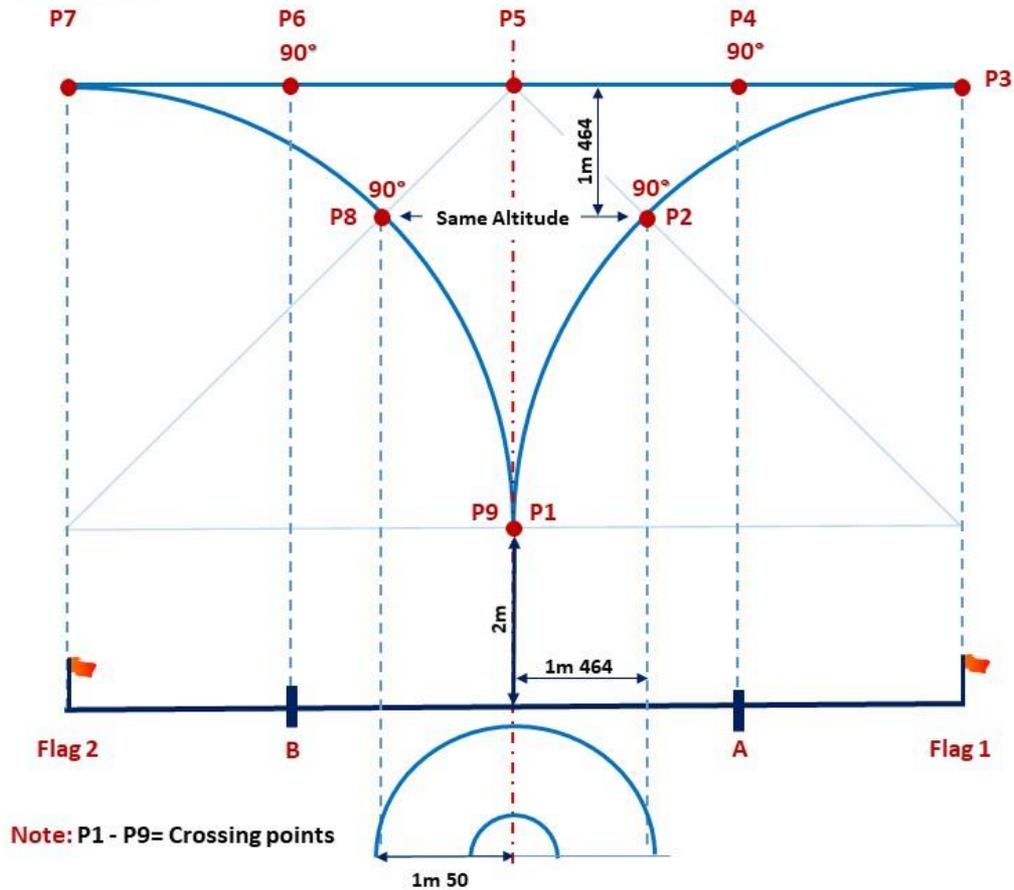
MA despega verticalmente desde el helipuerto y asciende a 2 m, y se mantiene en estacionario por un mínimo de 2 segundos,

- Asciende volando hacia atrás describiendo el cuarto superior izquierdo (derecho) de un círculo con un radio de 5m mientras realiza simultáneamente una pirueta de 180° en cualquier dirección y se detiene sobre la bandera 1 (2), se detiene en estacionario durante un mínimo de 2 segundos,
- Luego se desplaza hacia la otra bandera 2 (1) mientras realiza simultáneamente dos piruetas de 180° en dirección opuestas, sin detenerse, sobre la bandera 2 (1) se detiene en estacionario durante al menos 2 segundos,
- Desciende hacia adelante describiendo el cuarto superior derecho (izquierdo) de un círculo con un radio de 5 m mientras realiza simultáneamente una pirueta de 180° en cualquier dirección, se detiene en estacionario sobre la línea central durante al menos 2 segundos,
- desciende y aterriza en el helipuerto.

La nota a continuación no aparece en el texto oficial.

Nota: El cambio de dirección de las piruetas debe hacerse suavemente en la línea central.

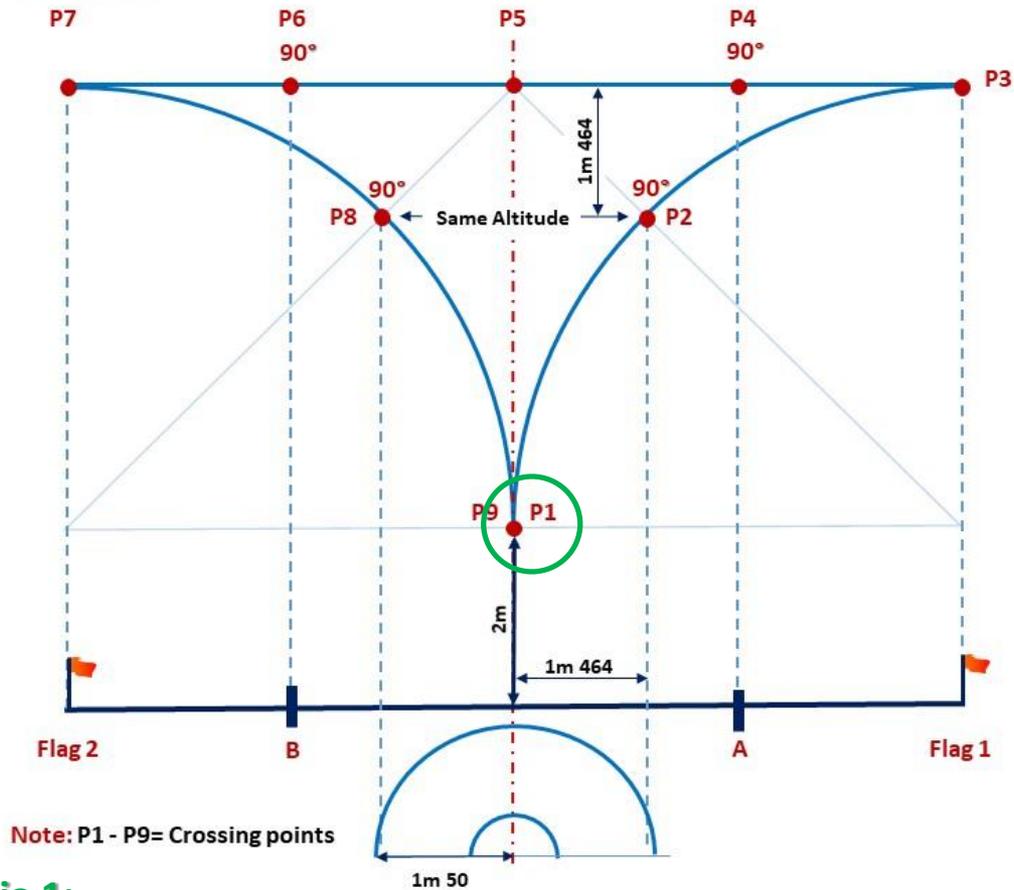
P1 Vortex (UU)



Comentarios:

Para esta figura, hay **9 puntos de cruce para verificar** y recuerdo que el entrenador debe moverse en la línea de los jueces para verificar:

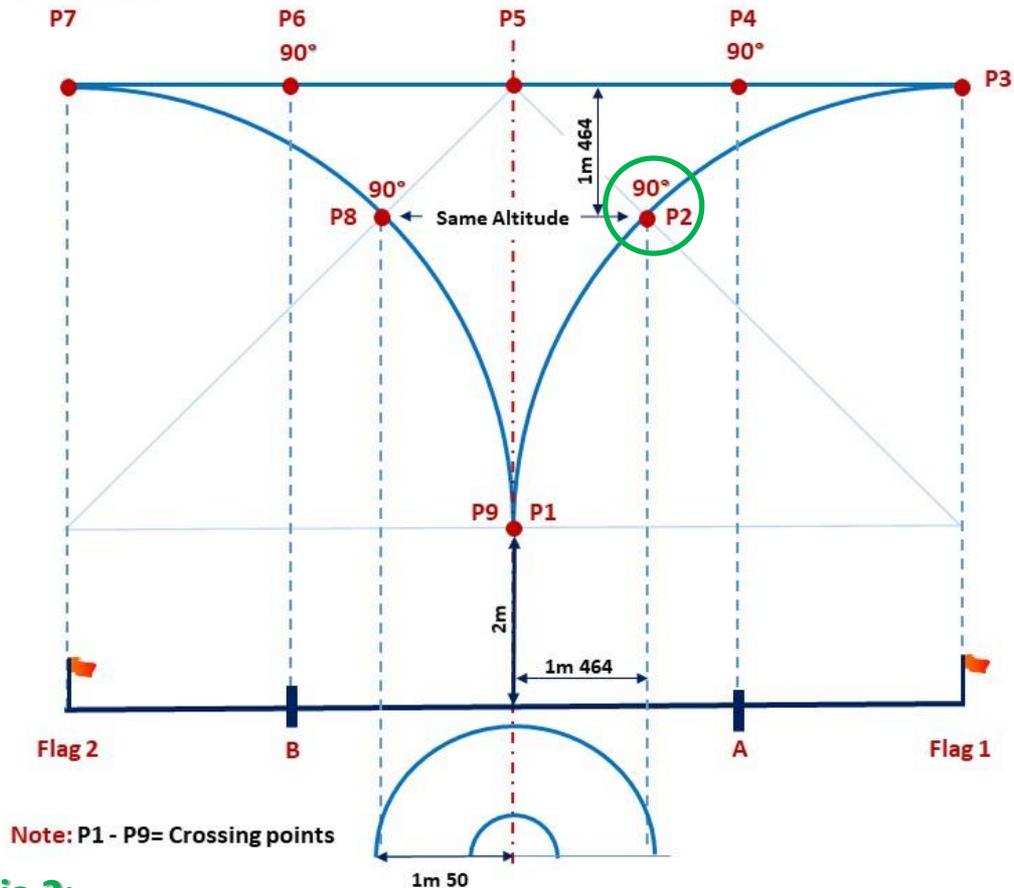
P1 Vortex (UU)



Punto de referencia 1:

- Para comenzar y antes de que el helicóptero despegue del círculo central, el entrenador debe colocarse detrás de la marca "M1" en la línea de los jueces para verificar si la subida está bien hecha con una velocidad de ascenso constante, si el helicóptero se detiene bien a 2 m de altura y si el vuelo estacionario dura 2 segundos como mínimo

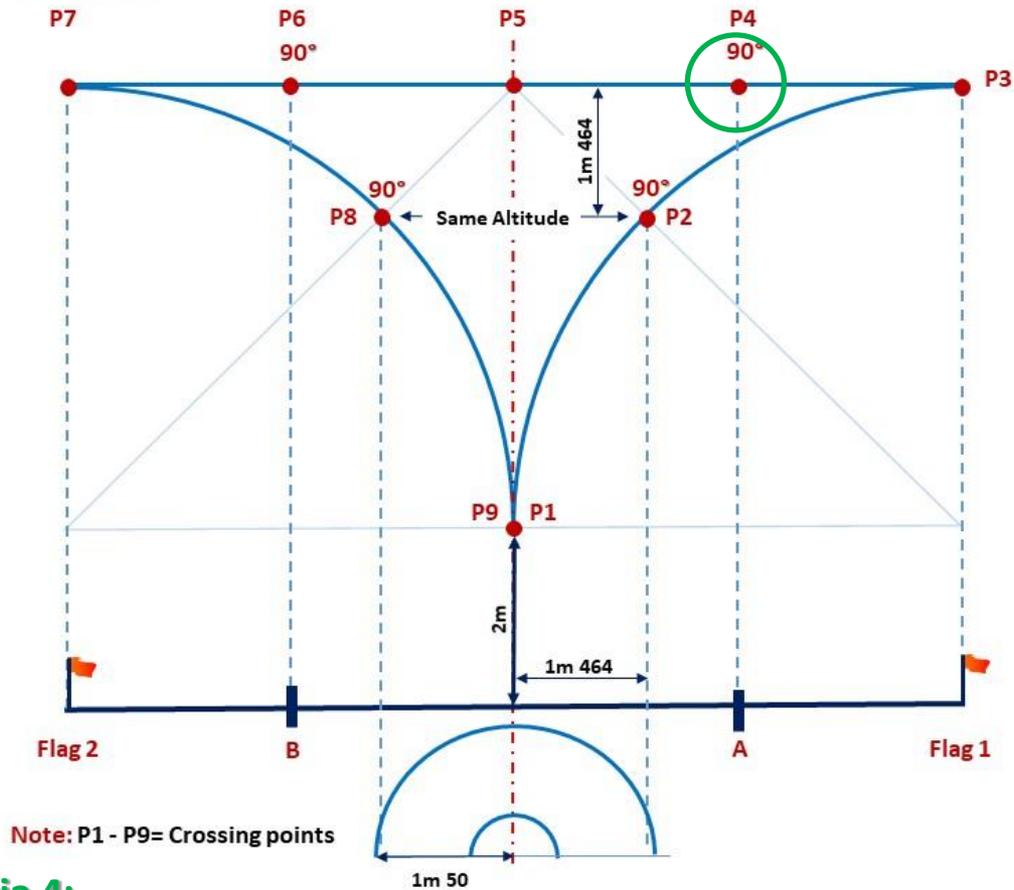
P1 Vortex (UU)



Punto de referencia 2:

- Luego, que el helicóptero esté vertical al borde del círculo de 3 m cuando haya girado 90 °, de modo que esté frente a él, ya que está detrás de la marca "M1", y verifique si el helicóptero está a la altura correcta.
- Que la curva sea bien respetada y no con una elevación oblicua.
- Mientras el helicóptero realiza el $\frac{1}{4}$ de círculo, el entrenador debe moverse para pararse detrás de la ubicación del juez "5"

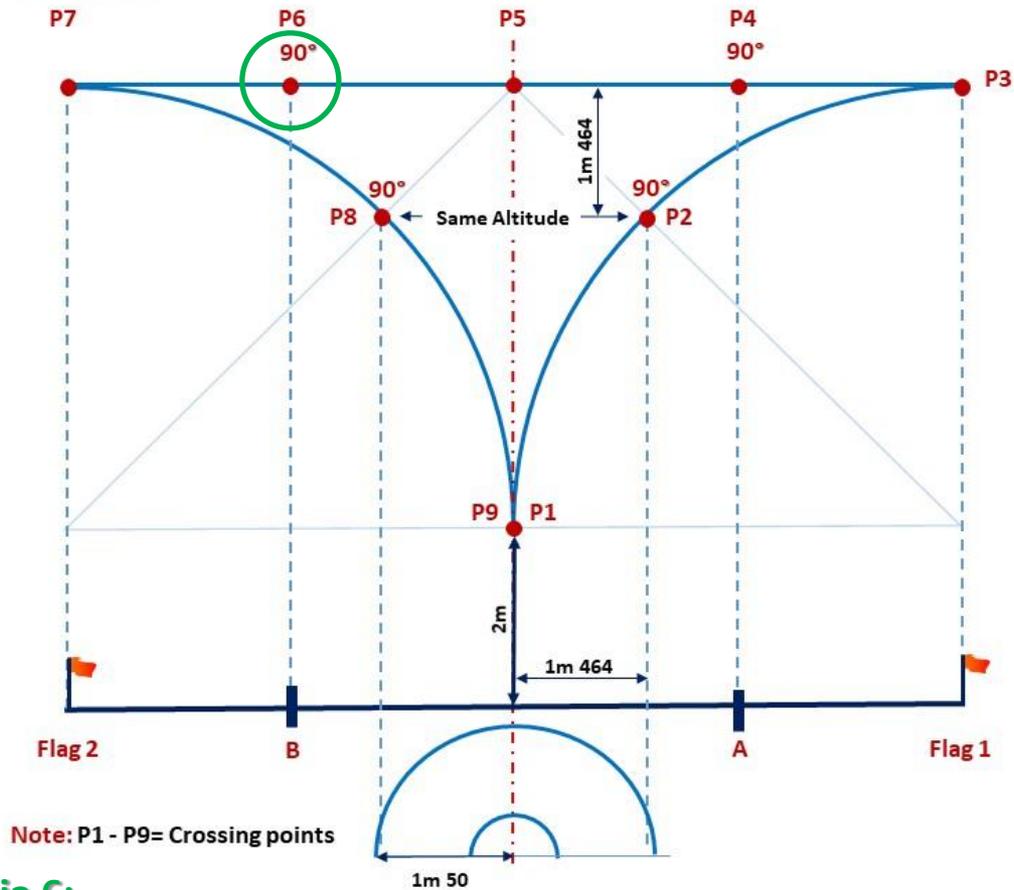
P1 Vortex (UU)



Punto de referencia 4:

- Entonces, el entrenador debe moverse en la línea de jueces al mismo tiempo que el helicóptero realiza la traslación rectilínea con las 2 piruetas de 180 ° opuestas.
- El entrenador debe detenerse detrás de la ubicación del juez "4" para verificar que cuando el helicóptero esté vertical a la marca "A", el helicóptero debe haber girado 90°. (y por supuesto, que el helicóptero no se detiene)

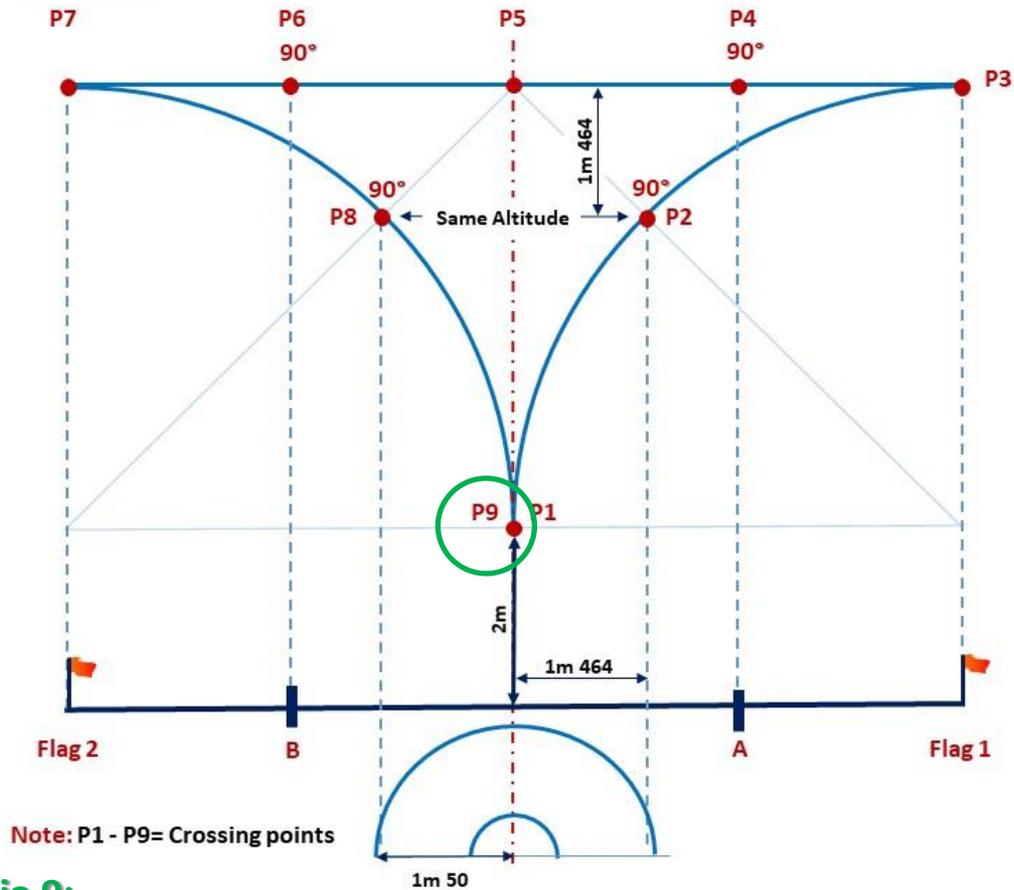
P1 Vortex (UU)



Punto de referencia 6:

- Entonces el entrenador debe pararse detrás de la ubicación del juez "2" para verificar que cuando el helicóptero esté vertical a la marca "B", el helicóptero debe haber girado 90°.

P1 Vortex (UU)



Punto de referencia 9:

- Que el helicóptero se detiene verticalmente por encima del círculo central a 2 m de altura y que el vuelo estacionario dura al menos 2 segundos.
- Y, por supuesto, no debemos descuidar el descenso, que debe tener una velocidad de descenso constante.

- Si no tienes la suerte de tener un entrenador y entrenas solo, Rolf MAEDER de Suiza tiene un sistema muy ingenioso, pongo unas fotografías ha continuación.

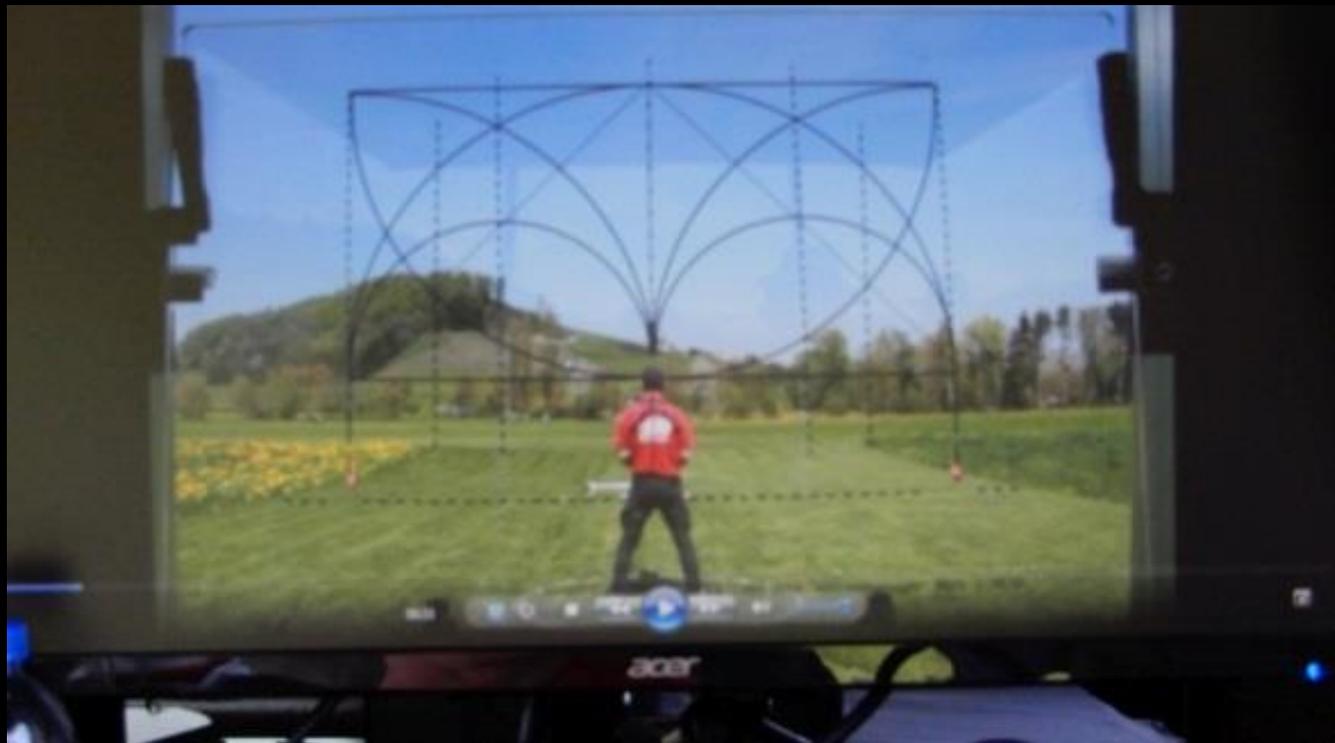
Usé el término "entrenador" y no "ayudante" para marcar la diferencia de un ayudante durante una competición que no tiene la misma función.

mira las fotos de abajo



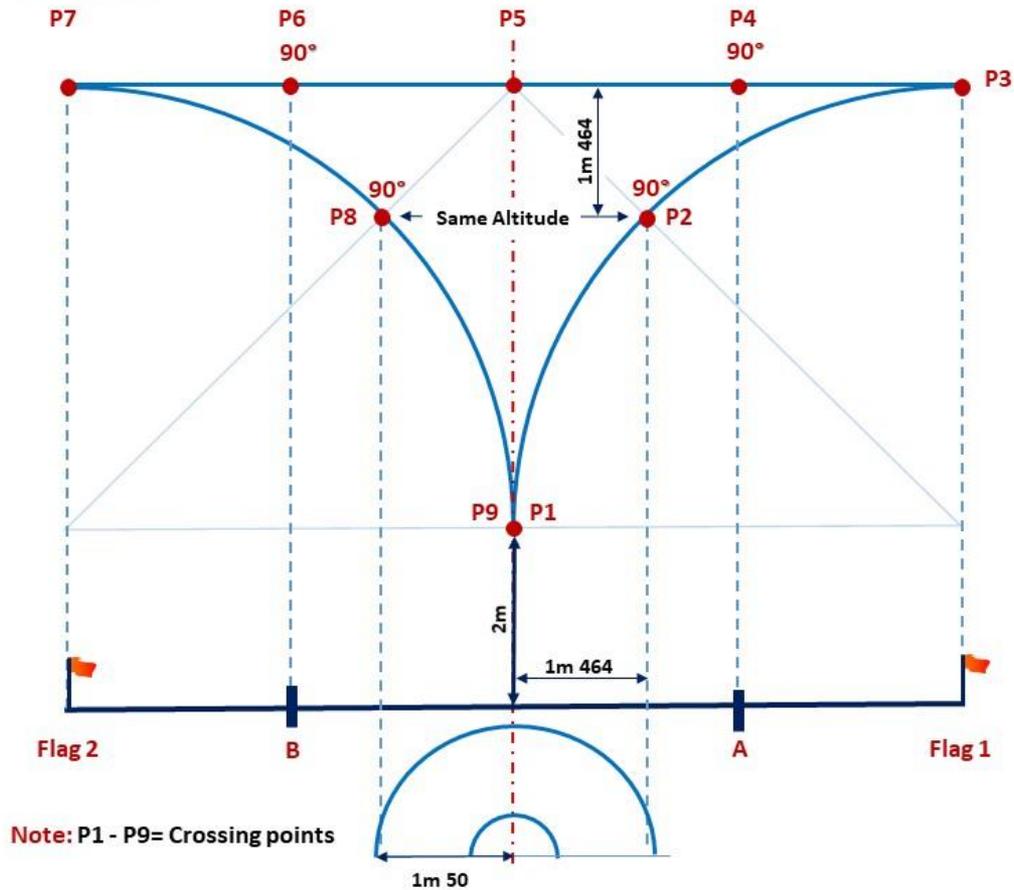
A4

PROPO





P1 Vortex (UU)



Muchas gracias por vuestro interes

Training by Roger Lacôme
Power Point by Eladi Lozano
For Subcommittee the F3CN CIAM-FAI